3 de Septiembre del 2017

**Propuesta final Aplicación móvil SOON**

-A partir de la investigación en todos y cada uno de los bloques de la Universidad Cooperativa de Colombia sede Bogotá, se centralizará la información más relevante en una aplicación móvil denominada con el nombre de SOON, donde el usuario podrá obtener la ubicación exacta del bloque solicitado. Además se agregaran dos módulos, uno para calcular el valor de la matricula respecto al valor del crédito de las carreras de pregrado ofertadas en Bogotá y otro modulo para realizar llamadas en caso de emergencia.

**Arquitectura y tecnologías**

-Entorno de Desarrollo Integrado (IDE)

-Android Studio 2.33

-Sistema de Gestión de Base de Datos (DBM)

-SQLite

-Editor de imágenes

-Photoshop

-Repositorio

-Github

**Metodología**

-Basado en entregas continúas

-Entrega de un mínimo producto viable

-El entregable siempre será un producto funcional para el cliente

-Duración de cada iteración: 2 semanas

-Día de entrega y revisión del entregable: Domingos 8pm

**-Roles**

*-Analista*

-Historias de Usuario

-Todo lo referente al perfil de usuario

*-Diseñador Lógico*

-Desarrollo ingenieril

*-Diseñador Grafico*

- Gráficos vistas módulos.

*-Programador*

-Desarrollo aplicación

*-DBA*

-Estructura y creación y manejo base de datos.

-Documentador y gestor de la información

-Documentación de toda la información.

*-Tester*

-Estructura de pruebas

*-Gerente y SQA*

-Planes de iteración

-Actas y aprobación de entregables

**Entregables:**

1. Pantalla principal…….………………………………17 Septiembre

2. Lista bloques…..………………………………………… 1 Octubre

3. Información por bloque…………………………………15 Octubre

4. Mapa con ubicación por bloque…………………………..29 Octubre

5. Lista carreras y Calculadora créditos…………………12 Noviembre

6. Modulo llamadas……………………………………….. 26 Noviembre

7. Correcciones………………………………………………3 Diciembre

**Asignación de roles**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Miembro** | **Rol** | **Entregable** |
| Higuera Rojas Sergio Alejandro | Analista  Diseñador Grafico  Tester  Documentador y gestor de la información | -Historia de usuario entrega 2  -Paleta de colores  -Diseño pantalla principal  -Documentación de acceso a la información  -Información bloques |
| Hernandez Ruiz Jonathan Alexander | Programador  Diseñador lógico  DBA  Gerente y SQA | Pantalla principal  -Diagrama de clases  -Caso de uso 1  -Acta 1 y 2  -Plan de iteración entrega 2 |

**Control**

|  |  |
| --- | --- |
| **Miembro** | **Estados** |
| Higuera Rojas Sergio Alejandro | Asiste-Colabora |
| Hernandez Ruiz Jonathan Alexander | Asiste-Colabora |